

# Hodnotiaci hárok – Robot Design

FLL 2018/2019



Číslo tímu: ..... Meno tímu: .....

	Akí sú:	Výnimoční (4)	Zvládli to (3)	Rozvíjajú sa (2)	Začiatocníci (0)
Konštrukcia	<b>Odolnosť</b> Štrukturálna odolnosť	vhodná konštrukcia, nie sú potrebné opravy	občasné výpadky či opravy	časté alebo významné výpadky či opravy	pomerne krehká, hodne sa rozpadáva
	<b>Mechanická efektívnosť</b> účelné využitie častí i času		optimalizované využitie dielov i času na prestavbu či opravy	primerané využitie dielov i času na prestavbu či opravy	neefektívna, priveľa častí a času potrebného na úpravy a opravy
	<b>Presnosť a rýchlosť</b> schopnosť mechanizmov robota pohybovať sa a konať s primeranou rýchlosťou a presnosťou		primeraná rovnováha medzi rýchlosťou a presnosťou v každej úlohe	primeraná rovnováha medzi rýchlosťou a presnosťou vo väčšine úloh	nerovnováha medzi rýchlosťou a presnosťou vo väčšine úloh
	<b>Sila</b> schopnosť mechanizmov robota pohybovať sa a konať s primeranou silou		robot s modelmi, predmetmi a svojimi časťami vždy narába jemne	robot s modelmi, predmetmi a svojimi časťami väčšinou narába jemne	robot s modelmi, predmetmi a svojimi časťami narába drsne
Program	<b>Kvalita</b> programy sú pre daný účel primerané	vždy dosahuje cieľ	opakovane dosahuje cieľ	niekedy nedosiahne cieľ alebo konzistentnosť	nedosahuje cieľ a je nekonzistentný
	<b>Zrozumiteľnosť</b> programy sú modulárne, plynulé a zrozumiteľné		zrozumiteľný program každému, je plynulý	primeraný a zrozumiteľný program	nezrozumiteľný, rozsiahly a neefektívny kód
	<b>Autonómnosť a navigácia</b> schopnosť robota pohybovať sa a konať ako je zamýšľané využitím mechanickej alebo senzorickej spätnej väzby		robot pracuje vždy autonómne ako je zamýšľané, bez zásahov	robot pracuje väčšinou autonómne ako je zamýšľané, len občasné zásahy	sú potrebné časté zásahy obsluhy
	<b>Využitie senzorov</b>		využíva rozmanité senzory	využíva	nevyužíva
	<b>Podprogramy / cykly / premenné</b>		využíva zmysluplne	využíva	nevyužíva
	<b>Jednoduchosť</b>		úlohy plní jednoducho	úlohy plní s prijateľnou zložitosťou	úlohy plní iba za cenu veľkej zložitosti
Stratégia a inovácia	<b>Postup návrhu</b> schopnosť vyvinúť a vysvetliť program a mechanický návrh	systematický, dobre vysvetlený a zdokumentovaný	systematický, dobre vysvetlený	organizácia alebo vysvetlenie potrebuje zlepšenie	organizácia a vysvetlenie potrebujú vylepšiť
	<b>Stratégia riešenia misií</b> schopnosť tímu jasne určiť a popísať tímovú stratégiu hry		je jasná, určená na zvládnutie väčšiny/všetkých misií v hre	je jasná, určená na zvládnutie jasne stanovených cieľov v hre	málo jasné ciele alebo stratégia
	<b>Inovativnosť</b> vytvorenie nových, unikátnych alebo neočakávaných prvkov (mechanických, programových, strategických, aplikačných), ktoré sú užitočné		originálne prvky s výraznou pridanou hodnotou	originálne prvky s potenciálnou pridanou hodnotou	originálne prvky bez pridanej hodnoty
	<b>Návrh robota / Vzhľad</b>		účelný, elegantný	efektívny	nezrelý
<b>Počet označených políčok v jednotlivých stĺpcoch</b>					

Bonusové body (max. 5):

Návrh na „cenu poroty“?

[ ] Áno [ ] Nie

Poznámky: