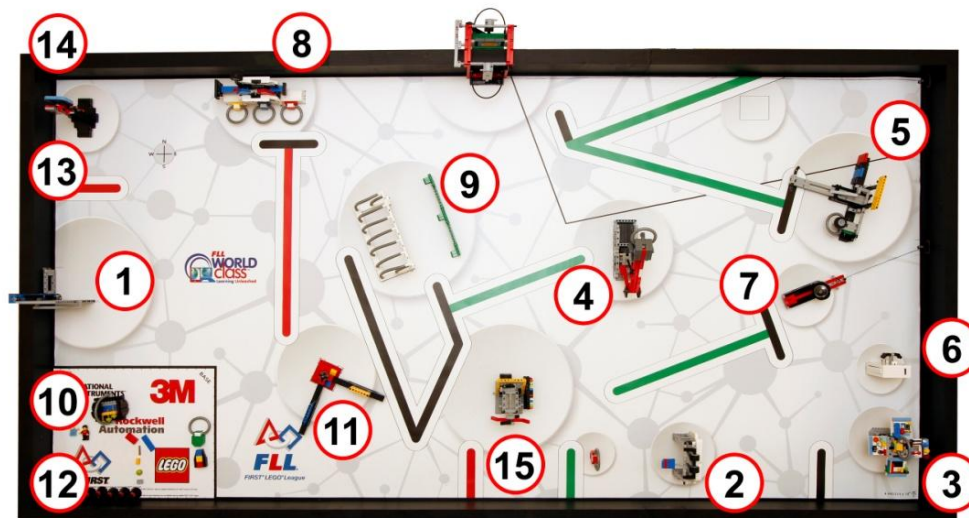


- | | | |
|--|------------------------------|--|
| 1) Otvorenie dverí
Dvere sú viditeľne otvorené a rukoväť bola stlačená nadol | 15 / 0 bodov | áno <input type="checkbox"/> nie <input type="checkbox"/> |
| 2) Prístup na Cloud
SD karta smeruje nahor, bol vložený správny "kľúč" | 30 / 0 bodov | áno <input type="checkbox"/> nie <input type="checkbox"/> |
| 3) Skupinové učenie
Slučka sa modelu nedotýka | 25 / 0 bodov | áno <input type="checkbox"/> nie <input type="checkbox"/> |
| 4) Robotická súťaž
Robotická súčiastka nainštalovaná
Plus: slučka uvoľnená pohyblivou časťou sa modelu nedotýka | 25 / 0 bodov
30 / 0 bodov | áno <input type="checkbox"/> nie <input type="checkbox"/>
áno <input type="checkbox"/> nie <input type="checkbox"/> |
| 5) Využitie správnych zmyslov
Slučka bola uvoľnená pohybom posuvníka a modelu sa nedotýka | 40 / 0 bodov | áno <input type="checkbox"/> nie <input type="checkbox"/> |
| 6) Škatuľa
<input type="checkbox"/> nič <input type="checkbox"/> myšlienka von, žiarovka dole <input type="checkbox"/> myšlienka von, žiarovka hore | 0 / 25 / 40 bodov | |
| 7) Dištančné vzdelávanie
Robot potiahol posuvnú časť na západ počas hry | 40 / 0 bodov | áno <input type="checkbox"/> nie <input type="checkbox"/> |
| 8) Vyhľadávací nástroj
Farebné koleso sa otočilo iba zatlačením posuvníka aspoň o 360°
Príslušná slučka je odobratá | 15 / 0 bodov
45 / 0 bodov | áno <input type="checkbox"/> nie <input type="checkbox"/>
áno <input type="checkbox"/> nie <input type="checkbox"/> |
| 9) Športy
Výstrel
Gól | 30 / 0 bodov
30 / 0 bodov | áno <input type="checkbox"/> nie <input type="checkbox"/>
áno <input type="checkbox"/> nie <input type="checkbox"/> |
| 10) Reverzné inžinierstvo
<input type="checkbox"/> bez bodov <input type="checkbox"/> košík na Základni <input type="checkbox"/> košík & rovnaký model na Základni | 0 / 30 / 45 bodov | |
| 11) Prispôbenie sa premenlivým podmienkam
Model je zo začiatkovej polohy otočený o 90° proti smeru hodinových ručičiek | 15 / 0 bodov | áno <input type="checkbox"/> nie <input type="checkbox"/> |

- | | | |
|--|--|--|
| 12) Spoločný podnik
Obe postavičky sú pripevnené na model
Model s oboma postavičkami sa dotýka bieleho kruhu a nie je na Základni | 20 / 0 bodov
15 / 0 bodov | áno <input type="checkbox"/> nie <input type="checkbox"/>
áno <input type="checkbox"/> nie <input type="checkbox"/> |
| 13) Projektové vyučovanie
Prvá slučka visí na váhe
Ďalšie slučky, každá za 10 bodov | 20 / 0 bodov
Počet: <input type="text"/> | áno <input type="checkbox"/> nie <input type="checkbox"/> |
| 14) Trestné predmety (max. 8)
Robot, Rozmery, Odpady | -10 bodov každá
Počet: <input type="text"/> | |
| 15) Aktivita
Žlté rameno preklopené na juh
Každé 90° cvaknutie = 10 - 58% celkového skóre
(okrem bodov za Aktivitu) | 20 / 0 bodov
Počet cvaknutí: <input type="text"/> | áno <input type="checkbox"/> nie <input type="checkbox"/> |
- Nezabudnúť vrátiť:**
2x žltá slučka, 2x zelená slučka, 2x červená slučka, 2x modrá slučka, 1x lopta, 2x postavičky, 2x sady reverzného inžinierstva, 1x robotická súčiastka



Podpisy: _____

Rozhodca: _____ Tím: _____