

Hodnotenie kategórie Robot-Game "Nature's Fury" – Prírodné katastrofy



Tím:

Kolo:

Ušetrený čas [s]:

Súčet bodov:

Úloha	Body		
NÁKLADNÉ AUTO			
Auto sa dotýka ihriska v žltom bodovanom území	= 20	<input type="checkbox"/> ÁNO	<input type="checkbox"/> NIE
SMER EVAKUÁCIE			
Šípka je hore, nič sa jej nedotýka	= 30	<input type="checkbox"/> ÁNO	<input type="checkbox"/> NIE
NÁKLADNÉ LIETADLO			
Lietadlo je v území žltom ALEBO svetlomodrom	= 20 = 30	<input type="checkbox"/> ÁNO	<input type="checkbox"/> NIE
KONÁR STROMU			
Východný konár stromu je nižšie ako drôty A		<input type="checkbox"/> ÁNO	<input type="checkbox"/> NIE
Strom aj model drôtov sú vzpriamené a dotýkajú sa ihriska	= 30	<input type="checkbox"/> ÁNO	<input type="checkbox"/> NIE
TSUNAMI			
Všetky 3 vlny sa dotýkajú ihriska	= 20	<input type="checkbox"/> ÁNO	<input type="checkbox"/> NIE
SANITKA			
Všetky 4 kolesá sanitky sa dotýkajú povrchu ihriska A		<input type="checkbox"/> ÁNO	<input type="checkbox"/> NIE
Sanitka je v žltom území	= 25	<input type="checkbox"/> ÁNO	<input type="checkbox"/> NIE
PRISTÁVACIA DRÁHA			
Dráhy sa nedotýka nič, alebo vlny a/alebo lietadlo	= 30	<input type="checkbox"/> ÁNO	<input type="checkbox"/> NIE
PREMIESTNENIE STAVBY			
Žiaden zo sivých blokov sa nenachádza v svetlozelenom území	= 20	<input type="checkbox"/> ÁNO	<input type="checkbox"/> NIE
TEST MODULOV PROTI ZEMETRASENIU			
Východná budova bola poškodená pohybom posuvných modulov		<input type="checkbox"/> ÁNO	<input type="checkbox"/> NIE
Západná budova nebola poškodená (4 bloky na sebe, dokonale zarovnané, kolmo)		<input type="checkbox"/> ÁNO	<input type="checkbox"/> NIE
Nič okrem posuvných modulov sa budov nikdy nedotklo	= 30	<input type="checkbox"/> ÁNO	<input type="checkbox"/> NIE
STAVBA			
Viacposchodová budova sa nachádza v ružovom území	= 5/poschodie	<input type="checkbox"/> ÁNO	<input type="checkbox"/> NIE
Výška budovy (ak ich je viac, ráta sa najvyššia)	POČET POSCHODÍ: <input type="text"/>		
PREKÁŽKY			
Celý robot sa prejdením cez západnú stranu dostal do územia:		<input type="checkbox"/> ÁNO	<input type="checkbox"/> NIE
tmavomodrého ALEBO	= 10	<input type="checkbox"/>	
tmavozeleného ALEBO	= 16	<input type="checkbox"/>	
purpurového ALEBO	= 23	<input type="checkbox"/>	
červeného	= 31	<input type="checkbox"/>	

Úloha	Body		
NADVIHNUTIE DOMU			
Dom je vo svojej hornej polohe	= 25	<input type="checkbox"/> ÁNO	<input type="checkbox"/> NIE
DÚHOVÉ KOLESO			
Koleso bolo otočené len pohybom červenej páky (nezáleží na tom, ktorý tím ju posunul)	= 2 za každú farbu		POČET: <input type="text"/>
RODINA			
V jednom farebnom území sú spolu ľudia	<input type="checkbox"/> 2 = 33 bodov	<input type="checkbox"/> 3 = 66 bodov	
VODA			
Vo farebnom území, kde je človek, sa nachádza aj voda		<input type="checkbox"/> 1	<input type="checkbox"/> 2
<input type="checkbox"/> 3			
BEZPEČNOSŤ			
Ľudia sú v bezpečnom území (žltom alebo červenom) v žltom A/ALEBO červenom	= 12/osoba	POČET: <input type="text"/>	<input type="checkbox"/> ÁNO
	= 18/osoba	POČET: <input type="text"/>	<input type="checkbox"/> NIE
ZVIERATKÁ			
Zvieratko vo farebnom bodovanom území spolu s človekom	= 15/zviera	POČET: <input type="text"/>	<input type="checkbox"/> ÁNO
ZÁSObY A NÁSTROJE			
Predmety v žltom území A/ALEBO	= 3 každý	POČET: <input type="text"/>	
Predmety v červenom území	= 4 každý	POČET: <input type="text"/>	
BEZPEČNÉ MIESTO			
Robot sa na konci hry nachádza v červenom území	= 25	<input type="checkbox"/> ÁNO	<input type="checkbox"/> NIE
TRESTNÉ BODY			
Trest za rozmery alebo dotyk:			
Kúsky strechy (1 - 4) mimo svetlomodrého územia A/ALEBO	= -10/kus	POČET: <input type="text"/>	
Kúsky strechy (5 - 8) v svetlomodrom území	= -13/kus	POČET: <input type="text"/>	
Trest za odpadky:			
predmety menšie a/alebo ľahšie ako robot	= -5/kus	POČET: <input type="text"/>	
väčšie a/alebo ťažšie ako robot	= -13/kus	POČET: <input type="text"/>	

Poznámky a podpisy

Rozhodca:

Zástupca tímu: