

Tím: \_\_\_\_\_ Rozhodca: \_\_\_\_\_

Kolo: \_\_\_\_\_ Stôl: \_\_\_\_\_



Z riadkov označených **ALEBO** môže byť vyplnený práve jeden.  
Všetky odpovede zakrúžkujte.



<b>M01 – POKAZENÉ POTRUBIE</b> Pokazené potrubie je celkom na základni.	ÁNO	NIE
<b>M02 – PRÚDENIE</b> Veľká voda sa nachádza na ihrisku druhého tímu. <i>(dostala sa tam iba otáčaním ventilov na pumpe)</i>	ÁNO	NIE
<b>M03 – ČERPADLO</b> Čerpadlo sa dotýka hracej plochy a nachádza sa celkom v cieľovej oblasti.	ÁNO	NIE
<b>M04 – DÁŽĎ</b> Aspoň jedna kvapka vypadla z oblaku.	ÁNO	NIE
<b>M05 – FILTER</b> Západka filtra zapadla dolu.	ÁNO	NIE
<b>M06 – ČISTIČKA</b> Z čističky vypadla veľká voda. <i>(vypadla iba stlačením páčky na záchode)</i>	ÁNO	NIE
<b>M07 – FONTÁNA</b> Stredná vrstva fontány je viditeľne nadvihnutá. <i>(vdaka veľkej vode položenej v sivej nádrži fontány)</i>	ÁNO	NIE
<b>M08 – POKLOPY</b> Poklop(y) sú prevrátané. <i>(viac ako do vertikálnej polohy a neboli na základni)</i> Oba poklopy sú prevrátané, sú v rôznych určených cieľových oblastiach a sú celkom v cieľových oblastiach.	0	1 2
<b>M09 – TROJNOŽKA</b> Všetky nohy trojnožky sa dotýkajú hracej plochy. <b>ALEBO</b> Trojnožka je čiastočne v určenej cieľovej oblasti. Trojnožka je celkom v určenej cieľovej oblasti.	ÁNO ÁNO ÁNO	NIE NIE NIE
<b>M10 – OPRAVA POTRUBIA</b> Nové, modré potrubie nahradilo pokazené, žlté potrubie. Nové potrubie sa úplne/naplocho dotýka hracej plochy.	ÁNO ÁNO	NIE NIE

<b>M11 – NOVÉ POTRUBIE</b> <b>ALEBO</b> Nové potrubie sa úplne/naplocho dotýka hracej plochy. Nové potrubie je čiastočne v cieľovej oblasti. Nové potrubie je celkom v cieľovej oblasti.	ÁNO ÁNO ÁNO	NIE NIE NIE
<b>M12 – KAL</b> Kal sa dotýka viditeľného dreva niektorého zo záhonov.	ÁNO	NIE
<b>M13 – KVET</b> Kvet je nadvihnutý. <i>(vdaka veľkej vode umiestnenej v hnedom kvetináči)</i> Aspoň jedna kvapka je vo fialovej časti kvetu a nedotýka sa ničoho iného iba modelu kvetu.	ÁNO ÁNO	NIE NIE
<b>M14 – STUDŇA</b> <b>ALEBO</b> Model studne je bodmi, ktorými sa dotýka hracej plochy čiastočne v cieľovej oblasti. Model studne je bodmi, ktorými sa dotýka hracej plochy celkom v cieľovej oblasti.	ÁNO ÁNO	NIE NIE
<b>M15 – OHEŇ</b> Oheň klesol <i>(lebo hasičské auto priamo zatlačilo na žltú páčku domu)</i>	ÁNO	NIE
<b>M16 – ZACHYTÁVANIE VODY</b> <b>(Voda sa môže dotýkať rámčeka a/alebo inej čistej vody, ale ničoho iného.)</b> Rámček sa nachádza na východ od bielej hraničnej čiary <i>(a rámček sa nikdy nedotkol hraničnej čiary)</i> Aspoň jedna dažďová kvapka sa dotýka hracej plochy v rámčeku Veľká voda dotýkajúca sa hracej plochy v rámčeku Aspoň jedna veľká voda položená na inej veľkej vode v rámčeku	ÁNO ÁNO 0 1 2 3 4 5 ÁNO	NIE NIE NIE NIE
<b>M17 – SLINGSHOT</b> Slingshot je celkom vo svojej cieľovej oblasti Dažďová kvapka a špinavá voda sú celkom v cieľovej oblasti.	ÁNO ÁNO	NIE NIE
<b>M18 – VODOVODNÝ KOHÚTIK</b> Hladina vody viditeľne viac modrá ako biela. <i>(iba otáčaním točky kohútika)</i>	ÁNO	NIE
<b>PENALIZÁCIA</b> Penalizačné disky v bielej trojuholníkovej oblasti	0	1 2 3 4 5 6
<b>VRÁTENÉ VECI Z IHRISKA</b> 1xHasičské auto, 6xPenalizačný disk, 1xSlingshot, 9xDažďová kvapka, 5xVeľká voda, 1xNepovinná slučka, 2xPoklop, 1xKal, 1xPokazené potrubie, 2xNové potrubie, 1xČerpadlo, 1xRámček na zachytávanie vody, 1xStudňa, 1xTrojnožka, 1xŠpinavá voda		