

Spätná väzba zo stretnutia s porotou

Tím č.	Názov tímu	Miestnosť poroty
--------	------------	------------------

Pokyny

Tento hárok by sa mal použiť na zaznamenanie písomnej spätnej väzby po prezentácii inovačného projektu a vysvetlení návrhu robota. **Základné hodnoty** FIRST® sú optikou, cez ktorú porotcovia sledujú prezentácie tímov a hodnotia ich pokrok.

Hodnotiace hárky a stránka so spätnou väzbou sa tímom vrátia na konci podujatia.

Skvelá práca ...	Zamyslite sa nad ...
Základné hodnoty – Ako tím preukázal použitie tímovej práce, objavovania, inklúzie, inovatívnosti, dopadu a zábavy vo svojej práci?	
Inovačný projekt – Ako tím identifikoval a pristupoval k riešeniu problému súvisiaceho s témou sezóny?	
Návrh robota – Ako tím pristupoval k plneniu misií Robot Game s využitím konštruovania a programovania?	

Ak je tím kandidátom na niektoré z týchto ocenení, zaškrtnite príslušné políčko. Informujte sa u organizátora podujatia na prípadné ďalšie ocenenia, ktoré sa na podujatí udeľujú.

☐	Breakthrough Award	Tím, ktorý urobil výrazný pokrok vo svojej sebadôvere a schopnostiach aspoň v jednej z hlavných kategórií FIRST LEGO League.
☐	Rising All-Star	Tím, ktorý si porotcovia všimli a očakávajú od neho v budúcnosti veľké veci.
☐	Motivate	Tím, ktorý si osvojil kultúru FIRST LEGO League prostredníctvom budovania tímu, tímového ducha a prejavovaného nadšenia.

Tím č.	Názov tímu	Miestnosť poroty
--------	------------	------------------

Pokyny

Tímy by mali prezentovať porotcom svoje výsledky v každom z uvedených kritérií. Tento hodnotiaci hárok je potrebné vyplniť na základe prezentácie inovačného projektu.

Od porotcov sa **vyžaduje**, aby zaškrtili v každom riadku práve jedno políčko, ktoré zodpovedá úrovni, ktorú tím dosiahol. Pri hodnotení **"Výnimoční"** je v danom stĺpci nevyhnutné uviesť stručný komentár.

ZAČIATOČNÍCI 1	ROZVÍJAJÚ SA 2	ZVLÁDLI TO 3	VÝNIMOČNÍ 4
			V čom je tím výnimočný?
IDENTIFIKÁCIA – Tím mal jasne definovaný problém, ktorý bol dobre preskúmaný.			
☐ Nejasne definovaný problém	☐ Čiastočne jasne definovanie problému	☐ Jasne definovaný problém	☐
Minimálne preukázanie výskumu	Čiastočné preukázanie výskumu využívajúceho jeden alebo viacero zdrojov	Jasný a podrobný výskum využívajúci rozmanité zdroje	
NÁVRH – Tím spolupracoval pri vytváraní plánu projektu a rozvíjaní svojich nápadov.			
☐ Minimálne preukázanie efektívneho plánu projektu	☐ Čiastočné preukázanie efektívneho plánu projektu	☐ Jasné preukázanie efektívneho plánu projektu	☐
Minimálne preukázanie, že do procesu vývoja boli zapojení všetci členovia tímu	Čiastočné preukázanie, že do procesu vývoja boli zapojení všetci členovia tímu	Jasné preukázanie, že do procesu vývoja boli zapojení všetci členovia tímu	
TVORBA – Tím rozvinul svoj originálny nápad alebo staval na existujúcom nápade, pričom vytvoril prototyp/nákres, ktorý predstavuje ich riešenie.			
Minimálne vysvetlenie inovácií v riešení	Jednoduché vysvetlenie inovácií v riešení	Detailné vysvetlenie inovácií v riešení	
☐ Nejasný model/nákres, ktorý predstavuje riešenie	☐ Jednoduchý model/nákres, ktorý predstavuje riešenie	☐ Detailný model/nákres, ktorý predstavuje riešenie	☐
ZLEPŠOVANIE – Tím svoje nápady zdieľal s inými, zbieral spätnú väzbu a zahrnul vylepšenia do svojho riešenia.			
☐ Minimálne zdieľanie ich riešenia s inými	☐ Riešenie zdieľané aspoň s jednou osobou/skupinou	☐ Riešenie zdieľané s viacerými ľuďmi/skupinami	☐
☐ Minimálne preukázanie zlepšení na základe spätnej väzby	☐ Čiastočné preukázanie zlepšení na základe spätnej väzby	☐ Jasné preukázanie zlepšení na základe spätnej väzby	☐
KOMUNIKÁCIA – Tím sa podelil o efektívnu prezentáciu svojho riešenia, jeho vplyvu na ostatných a oslávil pokrok svojho tímu.			
Nejasné vysvetlenie riešenia a jeho možného vplyvu na ostatných	Čiastočne jasné vysvetlenie riešenia a jeho možného vplyvu na ostatných	Jasné vysvetlenie riešenia a jeho možného vplyvu na ostatných	
Prezentácia ukazuje minimálnu hrdosť alebo nadšenie pre ich prácu	Prezentácia ukazuje čiastočnú hrdosť alebo nadšenie pre ich prácu	Prezentácia jasne ukazuje hrdosť alebo nadšenie pre ich prácu	

Kritériá na tomto hárku s takýmto zaškrtnávacím políčkom sa započítavajú zároveň do hodnotenia inovačného projektu aj do hodnotenia základných hodnôt. Základné hodnoty tvoria 25% hodnotenia tímu vo vyhodnotení celkového poradia a mali by byť preukazované počas celej práce a účasti na podujatí.

Návrh robota

Tím č.	Názov tímu	Miestnosť poroty
--------	------------	------------------

Pokyny

Tímy by mali prezentovať porotcom svoje výsledky v každom z uvedených kritérií. Tento hodnotiaci hárok je potrebné vyplniť na základe vysvetlenia návrhu a konštrukcie robota.

Od porotcov sa **vyžaduje**, aby zaškrtnli v každom riadku práve jedno políčko, ktoré zodpovedá úrovni, ktorú tím dosiahol. Pri hodnotení **"Výnimoční"** je v danom stĺpci nevyhnutné uviesť stručný komentár.

ZAČIATOČNÍCI 1	ROZVÍJAJÚ SA 2	ZVLÁDLI TO 3	VÝNIMOČNÍ 4
			V čom je tím výnimočný?
IDENTIFIKÁCIA – Tím určil, o ktoré misie sa pokúsi, preskúmal materiály o konštrukcii a programovaní a v prípade potreby požiadal o radu.			
☐ Minimálne preukázanie stratégie plnenia misií	☐ Čiastočné preukázanie stratégie plnenia misií	☐ Jasné preukázanie stratégie plnenia misií	☐
Minimálne využívanie informačných zdrojov o konštrukcii a programovaní	Určité využívanie informačných zdrojov o konštrukcii a programovaní	Jasné využívanie inf. zdrojov o konštrukcii a programovaní na podporu stratégie	
NÁVRH – Členovia tímu spolupracovali na svojich návrhoch a získali potrebné konštruktérске a programovacie zručnosti.			
Minimálne preukázanie, že všetci členovia tímu prispeli svojimi nápadi	Čiastočné preukázanie, že všetci členovia tímu prispeli svojimi nápadi	Jasné preukázanie, že všetci členovia tímu prispeli svojimi nápadi	
☐ Minimálne preukázanie konštrukt. a programátorských zručností u všetkých členov tímu	☐ Čiastočné preukázanie konštrukt. a programátorských zručností u všetkých členov tímu	☐ Jasné preukázanie konštruktérskych a programátorských zručností u všetkých členov tímu	☐
TVORBA – Tím vyvinul originálne návrhy alebo vylepšil existujúce návrhy v súlade s ich stratégiou plnenia misií.			
☐ Nejasné vysvetlenie nadstavcov a ich účelu	☐ Jednoduché vysvetlenie nadstavcov a ich účelu	☐ Jasné vysvetlenie nadstavcov a ich účelu	☐
☐ Nejasné vysvetlenie kódu a/alebo použitia senzorov	☐ Jednoduché vysvetlenie kódu a/alebo použitia senzorov	☐ Jasné vysvetlenie kódu a/alebo použitia senzorov	☐
ZLEPŠOVANIE – Tím opakovane testoval robota a programy, aby našiel oblasti na zlepšenie a zistenia začlenil do svojho riešenia.			
☐ Minimálne preukázanie testovania robota a programov	☐ Čiastočné preukázanie testovania robota a programov	☐ Jasné preukázanie opakovaného testovania robota a programov	☐
Minimálne preukázanie zlepšení na základe testovania	Čiastočné preukázanie zlepšení na základe testovania	Jasné preukázanie zlepšení na základe testovania	
KOMUNIKÁCIA – Tím úspešne vysvetlil, čo sa naučil pri procese návrhu robota, a oslávil svoj pokrok.			
Nejasné vysvetlenie procesu a získaných skúseností	Jednoduché vysvetlenie procesu a získaných skúseností	Detailné vysvetlenie procesu a získaných skúseností	
Tím prejavuje minimálnu hrdosť alebo nadšenie pre svoju prácu	Tím prejavuje čiastočnú hrdosť alebo nadšenie pre svoju prácu	Tím jasne prejavuje hrdosť alebo nadšenie pre svoju prácu	

Kritériá na tomto hárku s takýmto zaškrtvacím políčkom sa započítavajú zároveň do hodnotenia návrhu robota aj do hodnotenia základných hodnôt. Základné hodnoty tvoria 25% hodnotenia tímu vo vyhodnotení celkového poradia a mali by byť preukazované počas celej práce a účasti na podujatí.