



Tímč.:	Zápas:	Rozhodca:	Stôl:
--------	--------	-----------	-------

NÁZOV TÍMU:



Obmedzenie na vybavenie: Ak sa tento symbol nachádza pri misii, platí nasledujúce pravidlo: “Model misie nemôže získať žiadne body, ak sa na konci zápasu dotýka vybavenia.”

Toto pravidlo sa vzťahuje len na konkrétnu misiu, v ktorej sa obmedzenie vyskytuje. Ak je ten istý model misie použitý v inej misii, v ktorej sa obmedzenie neuplatňuje, môže tento model získať body ako zvyčajne. Každý model misie sa hodnotí samostatne v rámci príslušnej misie.

KONTROLA VYBAVENIA		BODY
Počas predzápasovej kontroly sa váš robot a všetko vaše vybavenie úplne zmestia do jednej štartovacej oblasti a neprekročia výškový limit 305 mm:	20	
ŽETÓNY PRESNOSTI		
Počet ostávajúcich žetónov presnosti: 0: 0 1: 10, 2: 15, 3: 25, 4: 35, 5: 50, 6: 50		
MISIA 01	DRONOVÝ PRIESKUM	
Dron sa už nedotýka hracej plochy:	20	
Bonus: a lidarová mapa je úplne prevrátená, pričom referenčný bod je aspoň čiastočne v oblasti prieskumu:		10 NAVIAC
MISIA 02	VYSTREĽUJÚCE SEMENÁ	
Semená už sa nedotýkajúce stonky:	10 KAŽDÉ	
MISIA 03	OTOČENIE SKALY	
Vlajočka výskumu je dole:	20	
Bonus: a kameň bol vrátený späť na svoje pôvodné miesto:		10 NAVIAC
MISIA 04	ŠŤASTNÉ LISTY	
Jeden list je úplne odstránený a už sa nedotýka hniezda:	10	
Bonus: a druhý list je úplne odstránený, už sa nedotýka hniezda a kobylka je na svojom pôvodnom mieste:		20 NAVIAC
<i>Hniezdo je model misie, v ktorom sa nachádzajú listy a kobylka.</i>		
<i>Listový biotop tvorí hniezdo a vyznačená oblasť na hracej ploche okolo neho.</i>		
<i>Ak sa kobylka kedykoľvek počas zápasu nachádza úplne mimo listového biotopu, bonus sa už nedá získať.</i>		
<i>Ak sa kobylka na konci zápasu nachádza úplne mimo listového biotopu, tím za túto úlohu získa nula bodov.</i>		
MISIA 05	ROZRASTAJÚCE SA KORENE	
Koreň rastliny je: a. čiastočne vysunutý:	10	
ALEBO b. úplne vysunutý:		20
<i>V tejto misii platí iba jedna z podmienok na získanie bodov.</i>		
MISIA 06	ZHON LISTOREZOV	
Mravec sa dotýka hniezda a fragmenty listov sa nachádzajú vo vnútri hniezda:	10 KAŽDÝ FRAGMENT	

**MISIA 07****OBROVSKÁ HUBA**

Mycélium je úplne vysunuté:

20

Bonus: a je vytvorené spojenie medzi vysunutým mycéliom jedného tímu a úplne vysunutým koreňom rastliny druhého tímu (je možné získať dva bonusy):

10 NAVIAC

Mycélium a koreň rastliny sa nemusia dotýkať, aby vzniklo spojenie.

Ak sú obidva úplne vysunuté, oba tímy získajú bonus.

Bonus nie je možné získať v online súťažiach na diaľku, alebo ak tím nemá v zápase súpera.

MISIA 08**SPLEŤ**

Liana sa dotýka hracej plochy:

30**MISIA 09****VÝSKUMNÁ PLOŠINA**

Výskumná plošina je zdvihnutá:

10

Fotopasca je nainštalovaná:

10

Semenom sa už nedotýka stromu:

10**MISIA 10****KREHKÉ MIKROHABITATY**

Habitat pavúka je v pôvodnej začiatkovej polohe:

10

Habitat slimáka je v pôvodnej začiatkovej polohe:

10**MISIA 11****OKNO DO MINULOSTI**

Koreňový kryt je dole a dotýka sa hracej plochy:

20**MISIA 12****STARŠINA LESA**

Podpera je úplne zdvihnutá a dotýka sa stromu:

20

Stabilizačný úväz je umiestnený okolo kolíka:

10**MISIA 13****KLÚČOVÉ DRUHY**

Váš kľúčový druh je umiestnený na obnovovacej základni a mladé stromy sú zdvihnuté:

30**MISIA 14****SEMENÁ OBNOVY**

Semená sa nachádzajú vo vnútri lesnej škôlky:

5 KAŽDÉ**Bonus:** a dotýkajú sa hracej plochy:**5 NAVIAC ZA KAŽDÉ****MISIA 15****BIOCENTRICKÁ ARCHITEKTÚRA**

Plošina na hniezdenie je zdvihnutá:

10

Záhradný svetlík je úplne zasunutý:

10

Poklop kompostu je úplne otvorený a dotýka sa hracej plochy:

10

Environmentálny bonus: ak ste splnili najdôležitejšiu ekologickú potrebu pre dok, v ktorom sa model nachádza:

a. Banský dok: plošina na hniezdenie

ALEBO b. Mestský dok: záhradný svetlík

ALEBO c. Farmársky dok: poklop kompostu

10 NAVIAC

V tejto misii je možné získať len jeden bonus.

CELKOVÉ SKÓRE

Celkové skóre sa rovná súčtu všetkých hodnôt uvedených v stĺpcoch "Body".

Vľúdna profesionalita (Gracious Professionalism®) predvedená pri hracom stole:

ROZVÍJANÁ**DOSIAHNUTÁ****VÝNIMOČNÁ****2** ☐**3** ☐**4** ☐