

# BIOGLOW™

## aktualizácie a vysvetlenia

Oficiálne aktualizácie majú prednosť pred všetkými ostatnými zdrojmi informácií.

aktualizované 2. septembra 2026

---

(2. september 2026)

### U01 – MISIA 04 – ŠŤASTNÉ LISTY

Pred začiatkom zápasu budú listy v hniezde náhodne rozmiestnené a tímy nebudú informované o počiatočnej polohe kobyľky. Ide o úmyselnú súčasť úlohy. S ohľadom na túto neistotu a s cieľom zvýšiť flexibilitu sa aktualizovali obmedzenia platné pre túto misu. Nasledujúce znenie obmedzení nahrádza predchádzajúcu verziu (modrý text):

*Hniezdo je model misie, v ktorom sa nachádzajú listy a kobyľka.*

*Listový biotop tvorí hniezdo a vyznačená oblasť na hracej ploche okolo neho.*

*Ak sa kobyľka kedykoľvek počas zápasu nachádza úplne mimo listového biotopu, bonus sa už nedá získať.*

*Ak sa kobyľka na konci zápasu nachádza úplne mimo listového biotopu, tím za túto úlohu získa nula bodov.*

Materiály slúžiace na bodovanie, vrátane bodovacích hárkov, bodovacieho hárku pre program Excel a oficiálneho elektronického bodovacieho hárku (Event Hub), budú aktualizované tak, aby odrážali túto zmenu. Tímy a dobrovoľníci by si mali pri príprave na podujatia stiahnuť a používať ich najnovšiu verziu.

.....