

SUPERPOWEREDSM

aktualizácie a vysvetlenia

aktualizované 2. augusta 2022

AKTUALIZÁCIE

U01 – ÚPRAVA PRAVIDLA - SPOJENIE S MODELOM MISIE

Nasledujúce pravidlo sa uplatňuje v domácej zóne aj mimo nej:

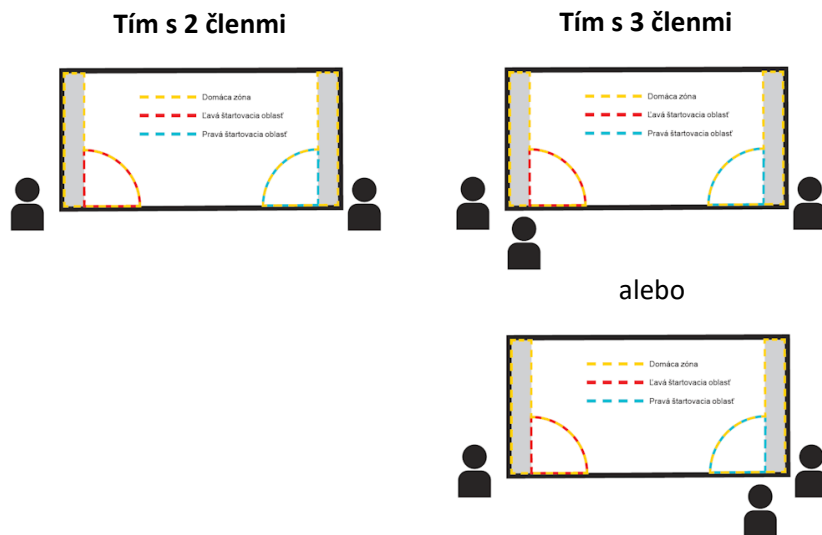
"Ak model misie s čímkol'vek spojíte (vrátane robota), spojenie musí byť dostatočne voľné alebo jednoduché, aby ste ho, v prípade, že o to budete požiadaní, mohli okamžite uvoľniť a model zostal v pôvodnom originálnom stave."

VYSVETLENIA

C05 – PRÍPRAVA ZÁPASU 4

V zmysle bodu 4 v časti Príprava zápasu platí: „Členovia tímu sa musia rozdeliť do dvoch skupín a umiestniť každú skupinu na jednu stranu ihriska (vľavo a vpravo). Títo členovia tímu nemôžu počas zápasu meniť strany. Ak je to možné, umiestnite dvoch technikov ku každej domácej oblasti.“

Pre tímy s 2 a 3 členmi to vyzerá nasledovne:



Títo členovia tímu nemôžu počas zápasu meniť strany.

C04 – MISIA 05 INTELIGENTNÁ SIEŤ

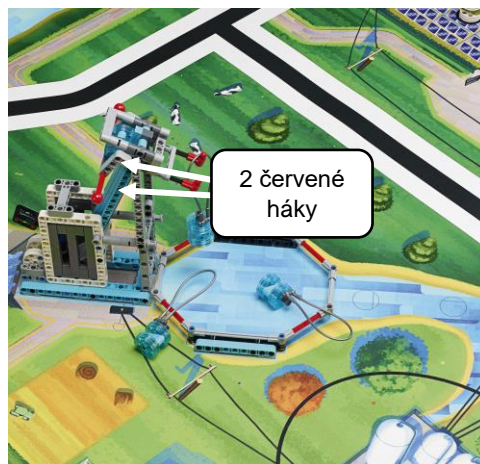
Tímy, ktoré sa zúčastňujú turnaja dištančnou formou nemôžu v rámci tejto misie získať bonus.

C03 – PODMIENKY SPLNENIA MISÍ

Niektoré misie (misie 03, 08, 12, 14 a 15) obsahujú požiadavku, že jednotky energie alebo jednotky vody so slučkou sa na konci zápasu nesmú dotýkať tímového vybavenia, aby za ne mohli byť pridelené body. Toto sa vzťahuje len na tie jednotky energie alebo jednotky vody so slučkou, ktoré sa priamo dotýkajú vybavenia tímu. Za jednotky, ktoré sa priamo nedotýkajú vybavenia tímu, budú pridelené body.

C02 – PRÍPRAVA IHRISKA – ČERVENÉ HÁKY VODNEJ NÁDRŽE

Pre túto misiu sú využiteľné len dva červené háky (na obrázku nižšie). Zavesenie jednotky vody so slučkou na červené háky sa boduje za hák, nie za jednotku vody. Dve jednotky vody so slučkou na tom istom červenom háku teda bodujú iba raz.



C01 – PRÍPRAVA IHRISKA – RÁM VODNEJ NÁDRŽE

Rám vodnej nádrže nie je správne označený. Oprava označenia rámu vodnej nádrže je už obsiahnutá v slovenskom preklade pravidiel Robot Game.