



# Nahrávanie zápasov Robot Game

Február 2021



## Nahrávanie vašich zápasov

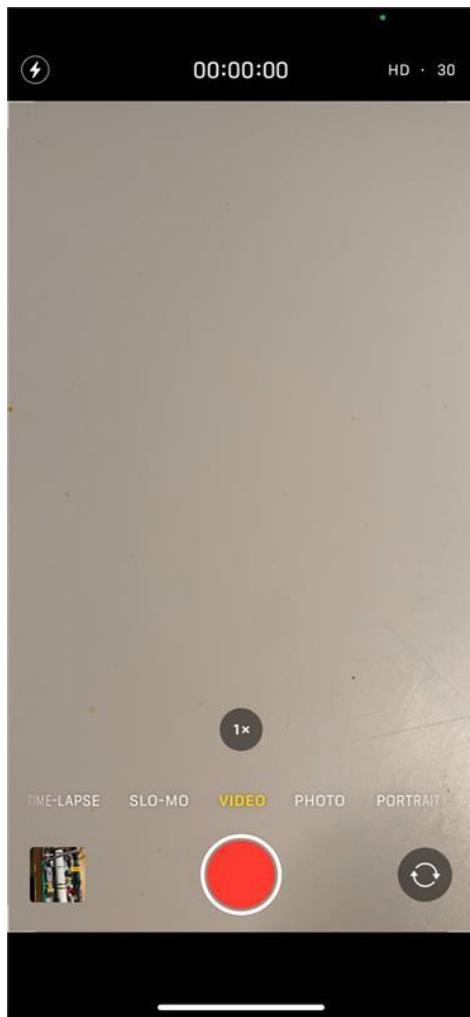
- Na portál budete musieť nahráť jedno needitované a nezostrihané video vášho zápasu, ktoré zachytáva situáciu pred začiatkom zápasu, počas neho a aj po skončení zápasu. Video musí byť bez páуз, takže dajte pozor na to, aby ste nahrávali priebežne a bez prerušení.
- Na nahratie vám postačí akákoľvek kamera. Mobilný telefón vám poslúži rovnako dobre ako digitálna kamera so statívom.
- Nezabudnite pred začiatkom nahrávania skontrolovať nastavenia video záznamu. Niektoré kamery a mobilné telefóny sú totiž automaticky nastavené tak, aby nahrávali v rozlíšení 4K. Takéto nastavenie budete musieť zmeniť a použiť nižšie rozlíšenie. Výsledná veľkosť videa totiž nemôže prekročiť 2 GB. Možno bude tiež potrebné, aby ste v rozšírených nastaveniach fotoaparátu/kamery zvolili efektívnejší formát (spôsob ukladania/kodek) videosúboru.

Ukážka: Android – Google Pixel:



Zvoľte nastavenie pre nižšie rozlíšenie.

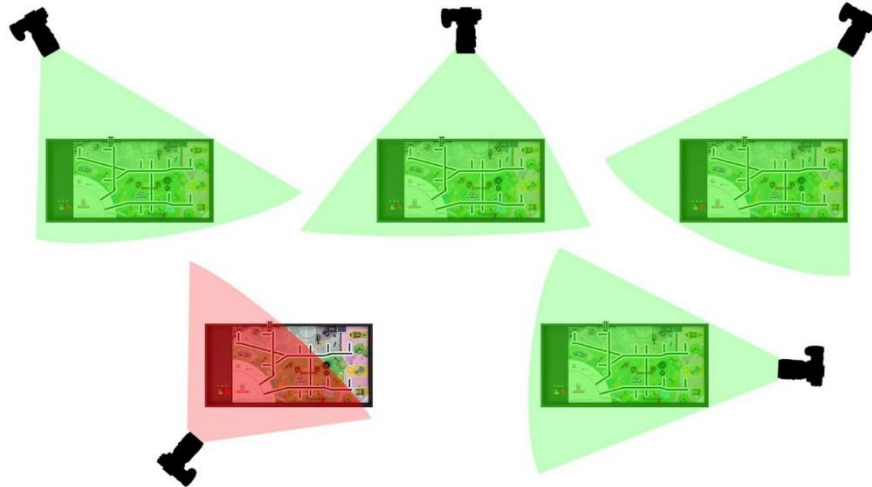
Ukážka: iPhone:



Zvoľte nastavenie pre nižšie (predvolené) rozlíšenie HD-30.

- Uistite sa, že máte dostatok svetla, ktoré vrhá čo najmenej tieňov.
- Kameru držte pokojne, bez pohybu.
- Predstavte svoj tím.
- Vykonajte kontrolu vybavenia (M00).
  - o Ukážte vášho robota a ďalšie vybavenie rozložené v domácej zóne.
  - o Ukážte na každý motor, aby ste dokázali, že ste použili najviac 4 motory.
  - o Ukážte, že sa všetko vaše vybavenie zmestí do jednej z kontrolných oblastí.
  - o Pomocou pravítka ukážte, že spĺňate stanovený výškový limit (R09).
  - o Ak ho máte, ukážte váš model pre misiu M01 Inovačný projekt.

- Zvoľte si umiestnenie kamery.
  - o Kamera musí počas celého zápasu zaberat' celé ihrisko, hraciu plochu aj domácu zónu.
  - o Nasledovný obrázok vám pomôže pri rozhodovaní – ukazuje, kde sa môžete postaviť tak, aby ste mali dobrý výhľad.



- o Stranu alebo roh si zvoľte podľa toho, kde váš robot počas zápasu strávi najviac času.
  - o Ak je činnosť robota rovnomerne rozložená po celom ihrisku, zvoľte si severnú stranu ihriska.
  - o Ak zápas končí s robotom visiacim na hrazde alebo tancujúcim na tanečnom parkete, dajte pozor na to, aby to bolo jasne viditeľné.
- Zvoľte si sklon kamery. Čím viac bude kamera smerovať nadol, tým lepšie. Nie je však potrebné robiť pohľad úplne z vtáčej perspektívy.

**Pokračujte v nahrávaní ...**

### **POČAS ZÁPASU**

- Pokým sa zápas neskončí, nehýbte kamerou, ani neupravujte jej nastavenia.
- **Pred štartom skontrolujte, či sa robot a všetko vybavenie úplne nachádza v štartovacej oblasti.**
- Nahlas odpočítajte štart ("3, 2, 1, LEGO!").
- Odporúčame komentovať priebeh hry – dajte nám vedieť, čo sa robot chystá urobiť.
- **Upozornenie: Platia všetky pravidlá.**

**Pokračujte v nahrávaní ...**

## **KONIEC ZÁPASU**

- Ak zastavujete robota, pretože už vykonal všetky činnosti alebo sa skončil zápas, povedzte najprv dôvod zastavenia nahlas do kamery. Napríklad: „Už sme urobili všetko čo sme chceli“ alebo „Dobre, zápas sa skončil“.
- S kamerou sa pomaly presuňte (nezabudnite stále nahrávať) a zaberte detailne každú misiu a jej výsledok. Obzvlášť si dajte záležať pri misiách, pri ktorých si myslíte, že by ste mali získať body. Prosíme, komentujte vaše úspechy ale aj zlyhania všade tam, kde by to mohlo rozhodcom pomôcť. Príklad: „Lavička je zložená dole a 3 miesta skákacej škôlky obsahujú kocky, no operadlo je stále na svojom pôvodnom mieste.“